



Шахматная школа для начинающих

Шахматная школа для начинающих - это интерактивная обучающая программа для детей и взрослых, делающих самые первые шаги в шахматах. Шахматный материал подготовлен известным гроссмейстером Юрием Разуваевым, который в 70-е годы был одним из тренеров Анатолия Карпова, а в 1984 играл за сборную СССР в ее победном матче против сборной остального мира. Программа содержит около 700 учебных заданий. Она чрезвычайно проста в эксплуатации, что позволяет уверенно пользоваться ей и взрослым и детям, не имевшим ранее опыта общения с компьютером. Пользователь должен находить наиболее важные ходы. Если это ему не удастся, то программа приходит на помощь, высвечивая маркеры, давая словесные подсказки, и, наконец, указывая фигуру, которой следует пойти.

Материал разбит на три курса.

- 1) Правила шахматной игры. В доступной форме излагается обширный теоретический материал.
- 2) Развитие интеллектуальных способностей. Этот курс поможет повысить концентрацию внимания, а также развить воображение, фантазию и логическое мышление.
- 3) Игра. Закрепить полученные знания вы можете, сыграв тщательно отобранные тематические позиции против встроенной игровой программы. **Встроенная программа «Дракон» имеет уровень сложности до 4-3 разряда и обыграть её нелегко.**

Первый курс содержит примеры для изучения и упражнения для практики. Вторым и третьим курсы содержат только упражнения для практики. В каждом курсе ученик может решать тесты. Результаты решения задач из практики и тестов запоминаются. Статистика хранится и может сравниваться для нескольких пользователей. Поэтому программа хороша как для индивидуального обучения, так и для работы в классах с большим количеством учеников.

Для оперативного выбора обучающего курса, ученика и режима работы предназначено специальное окно - Навигатор.

В любой момент вы можете вызвать справочную систему. Для этого надо нажать функциональную клавишу F1 или щелкнуть мышью по пиктограмме ?.

Установка «Шахматная школа для начинающих»

1. Скопировать на компьютер файл shool.
 2. Скачать DTLite 10 по ссылке <https://www.daemon-tools.cc/rus/products/dtLite>
 3. При установке выбрать бесплатную лицензию (нажать на «бесплатная лицензия»), далее «согласиться и продолжить», снять галочки с предложениями установки дополнительных программ (яндекс браузер и поиск и сервисы яндекса), «установить».
 4. После окончания установки открыть DTLite 10
 5. В левом нижнем углу будет отображен диск с надписью «быстрое монтирование», дважды по нему кликаем левой клавишей мыши. Находим файл shool, «открыть».
- Появится три папки, выбираем «Russian», затем «setup». Устанавливаем.
6. Открываем с рабочего стола «Шахматная школа для начинающих». Появится информация о просьбе вставить CD – нажимаем ОК.
 7. Во время работы с программой для перелистывания следующей информации или задачи, пользуемся синей стрелкой под диаграммой. Некоторые задачи в режиме теста зависят – их перелистываем.

Программа устанавливается на все версии ОС Windows